



液晶モニターユーザーマニュアル

24G2E/27G2E/24G2E5/27G2E5

LED バックライト



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. All Rights Reserved.

安全について	3
表示区分	3
電源	4
設置	5
お手入れ	6
その他	7
セットアップ	8
同梱されているもの	8
セットアップベース	9
画面の角度調節	10
モニターを接続する	11
Adaptive-Sync 機能	12
調整する	13
ホットキー	13
OSD Setting (OSD 設定)	14
Luminance (輝度)	15
Image Setup (画像調節)	16
Color Setup (色設定)	17
Picture Boost (部分ハイライト)	18
OSD Setup (OSD 設定)	19
Game Setting (ゲーム設定)	20
Extra (その他)	22
Exit (終了)	23
LED インジケータ	24
トラブルシューティング	25
仕様	27
一般仕様	27
プリセットディスプレイモード	29
ピン割り当て	30
プラグアンドプレイ	32

安全について

表示区分

ここでは、本書で用いられる表記の規則について説明します。

メモ、注意、警告

本書を通じて、一部の文が記号を伴い、太字あるいは斜体の文字で表示されています。これらの文章はメモ、注意、あるいは警告であり、次のように使用されます：



メモ:「メモ」は、ご使用のコンピュータシステムの使用に役立つ重要な情報を示しています。



注意:「注意」は機器への破損あるいはデータ損失の危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。



警告:「警告」は身体への危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。一部の警告表示はこれら以外の形式で表記され、記号が伴わない場合もあります。そのような場合は、特定の表記による警告表示が監督当局により義務付けられています。

電源

 モニターは、ラベルに示されている電源のタイプからのみ操作する必要があります。家庭に供給されている電源のタイプが分からない場合、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。

 雷が鳴っているときや、長期間使用しない場合は、プラグを抜いてください。これで、サージ電流による損傷からモニターが保護されます。

 落雷時や長期にわたって使用する予定がないときは、プラグをコンセントから抜き取ってください。電力の異常供給によるモニターの故障防止につながります。電源コードや延長コードに過重負荷を与えないでください。

 電線と延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷をかけると、火災や感電の恐れがあります。

 安全のため、モニターは UL 認証を受けたコンピュータに接続することをお勧めします。また、コンピュータのコンセントは正確に配置され、かつ 100 - 240V AC, Min. 5A のように表示されたものに接続してください。

 装置はコンセントのそばに取り付け、すぐに電源プラグを抜けるようにしてください。

設置

! モニターを不安定なカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルの上に設置しないでください。モニターが落下した場合、人体の負傷を招く恐れがあり、また製品に重大な破損を与えることがあります。製造元推奨あるいは当製品と併せて販売されているカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルにてご使用ください。製品の設置の際は製造元による使用説明に従い、製造元推奨のマウントアクセサリをご使用ください。カートに製品を乗せている場合、移動の際には特にご注意ください。

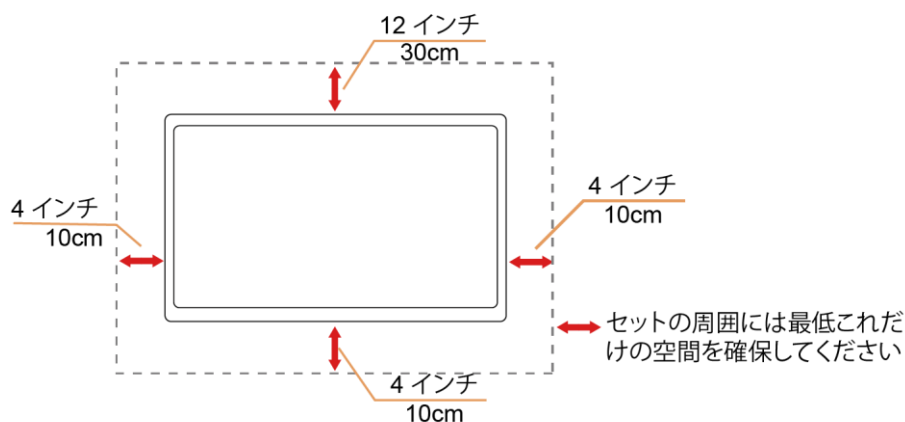
! モニターキャビネットのスロットに異物を差し込むことはおやめください。回路部品を破損し、火災あるいは感電を引き起こす恐れがあります。モニターに液体をこぼさないようにしてください。

! 製品の液晶部分を床面に置かないでください。

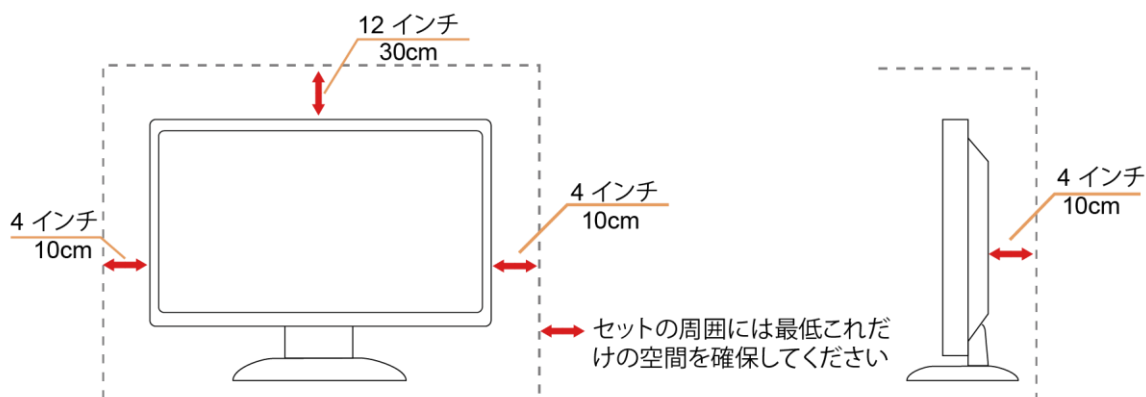
! モニター周囲には、下図のように空間を残してください。空間がない場合、通気が悪化し、火災あるいはモニターの損傷につながる場合があります。

モニターを壁や棚に取り付ける場合は、下にあるモニター周囲の推奨換気領域を参照してください:

壁に取り付けた状態



スタンドに取り付けた状態



お手入れ

 キャビネットは常時柔らかい布で掃除してください。強い洗剤を使用すると製品キャビネットが焼灼することがあります。薄めた洗剤を使用して汚れを拭き取ってください。

 掃除の際は、製品の内部に洗剤が入らないようご注意ください。画面表面に傷をつけないよう、掃除には柔らかい布をご使用ください。

 製品を洗淨する前に、電源コードを抜いてください。

その他

 製品から異臭、雑音、煙が発生した場合は、すぐに電源を抜き、サービスセンターまでご連絡ください。

 通気口がテーブルやカーテンなどで遮断されていないことをお確かめください。

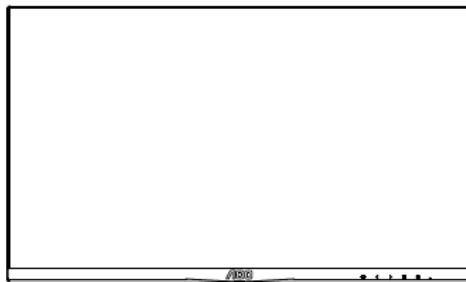
 液晶モニターの動作中は、激しい振動や、強い衝撃を与えないでください。

 モニターの操作中あるいは運搬中に、モニターを叩いたり落としたりしないでください。

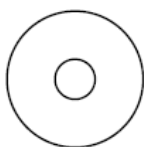
 光沢のあるベゼルの付いたディスプレイの場合、ベゼルが周辺光や明るい表面からのかく乱反射を引き起こすことがあるため、ディスプレイの配置を考慮する必要があります。

セットアップ

同梱されているもの



モニター



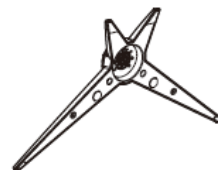
CD マニュアル



保証書



スタンド



ベース部



電源ケーブル



HDMI ケーブル



DP ケーブル



D-Sub ケーブル



USB ケーブル



音声ケーブル



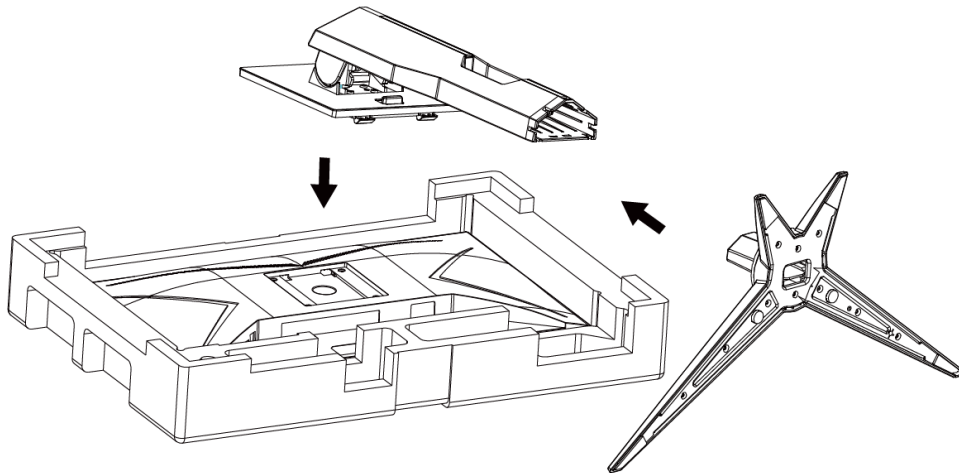
すべての信号ケーブル(アナログ、DP、USB、HDMI、音声ケーブル)CD マニュアルがすべての国や地域向けに提供されているとは限りません。最寄りの販売店または AOC モニターサポートセンターにお尋ねください。

セットアップベース

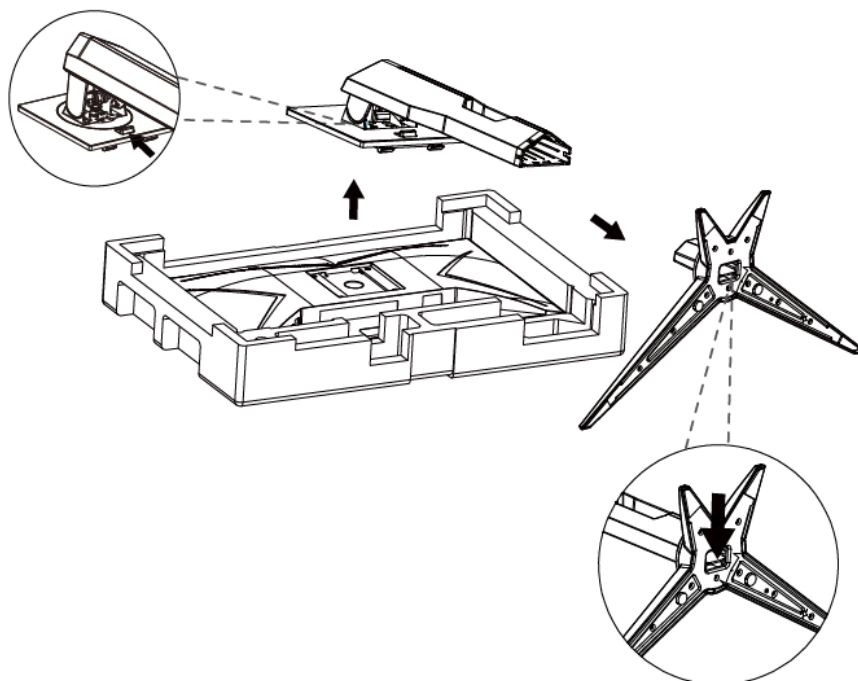
次の手順に従ってベースを取り付けたり外したりしてください。

傷が付かないように、モニターは軟らかい平らな面に置いてください。

セットアップ:



取り外す:

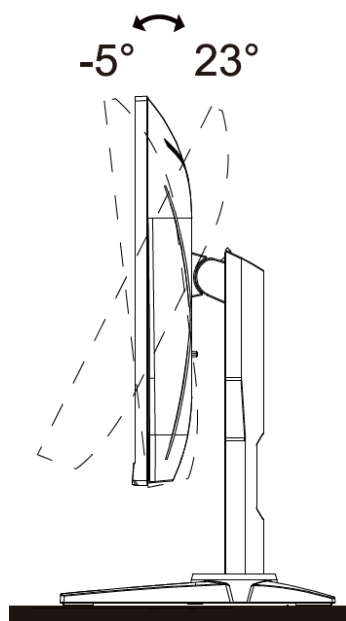


画面の角度調節

最適な表示をお楽しみいただくため、モニターの正面を見て、モニターの角度をお好みに合わせて調整することをお奨めします。

モニターの角度を変える際は、モニターの転倒を防ぐため、スタンド部分を押さえながら行ってください。

モニタは下のように調整できます。



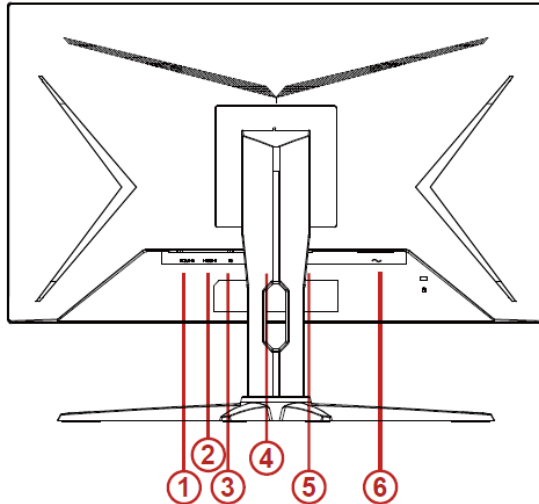
メモ:

角度、向きを調節する場合は、手で液晶パネルを押さないでください。液晶パネル損傷の原因となります。

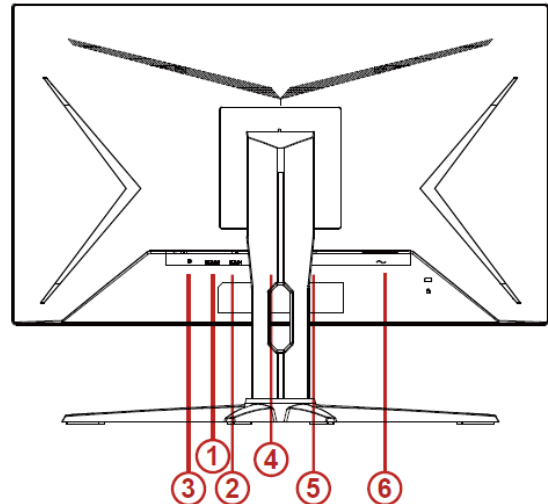
モニターを接続する

モニターとコンピュータの背面へのケーブル接続:

24G2E/27G2E



24G2E5/27G2E5



1. HDMI 2
2. HDMI 1
3. DP
4. D-Sub
5. イヤホンアウト
6. 電源

装置を保護するために、接続する前に PC と LCD モニターをオフにします。

- 1 電源ケーブルをモニターの背面にある AC ポートに接続します。
- 2 15 ピン D-Sub ケーブルの一方の端をモニターの背面に接続して、もう一方の端をコンピュータの D-Sub ポートに接続します。
- 3 (オプション -HDMI ポートのあるビデオカードが必要です-)HDMI ケーブルの一方の端をモニターの背面に接続して、もう一方の端をコンピュータの HDMI ポートに接続します。
- 4 (オプション-DP ポート付きのビデオカードが必要です-)DP ケーブル の片方の端をモニターの背面に接続して、もう片方をコンピュータの DP ポートに接続します。
- 5 モニターとコンピュータをオンにします。

モニターに画像が表示されたら、取り付けは完了です。画像が表示されない場合、トラブルシューティングを参照してください。

Adaptive-Sync 機能

1. Adaptive-Sync 機能は DP / HDMI1/HDMI2 で利用できます。
2. 互換性のあるグラフィックスカード： 推奨リストは以下のとおりです。また、www.AMD.com でも確認できます

AMD Radeon™ RX 480

AMD Radeon™ RX 470

AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

AMD Radeon R9 300 Series

AMD Radeon R9 Fury X

AMD Radeon R9 360

AMD Radeon R7 360

AMD Radeon R9 295X2

AMD Radeon R9 290X

AMD Radeon R9 290

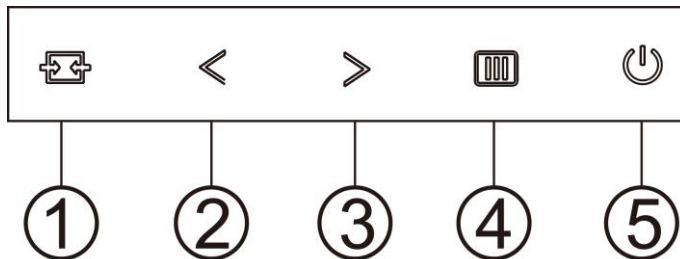
AMD Radeon R9 285

AMD Radeon R7 260X

AMD Radeon R7 260

調整する

ホットキー



1	ソース/自動/終了
2	ゲームモード / <
3	ダイヤルポイント / >
4	メニュー / ENTER
5	電源

ソース / 自動 / 終了

OSD が閉じている時、ソース / 自動 / 終了ボタンを押して、ソースホットキー機能にします。OSD が閉じている時、ソース / 自動 / 終了ボタンを約 2 秒間長押しして自動設定を行います（D-Sub モデル専用）。

ダイヤルポイント

OSD がない場合、ポイントを目指してボタンを押し、ポイントを目指してメニューをアクティブにします。それから、「<」または「>」を押し、ポイントを目指してのオン/オフを設定します。

ゲームモード / <

OSD がない場合、「<」キーを押し、ゲームモード機能を開きます。次に、「<」または「>」キーを押し、ゲームの種類に合わせてゲームモード（FPS、RTS、レーシング、ゲーマー 1、ゲーマー 2、ゲーマー 3）を選択します。

メニュー / ENTER

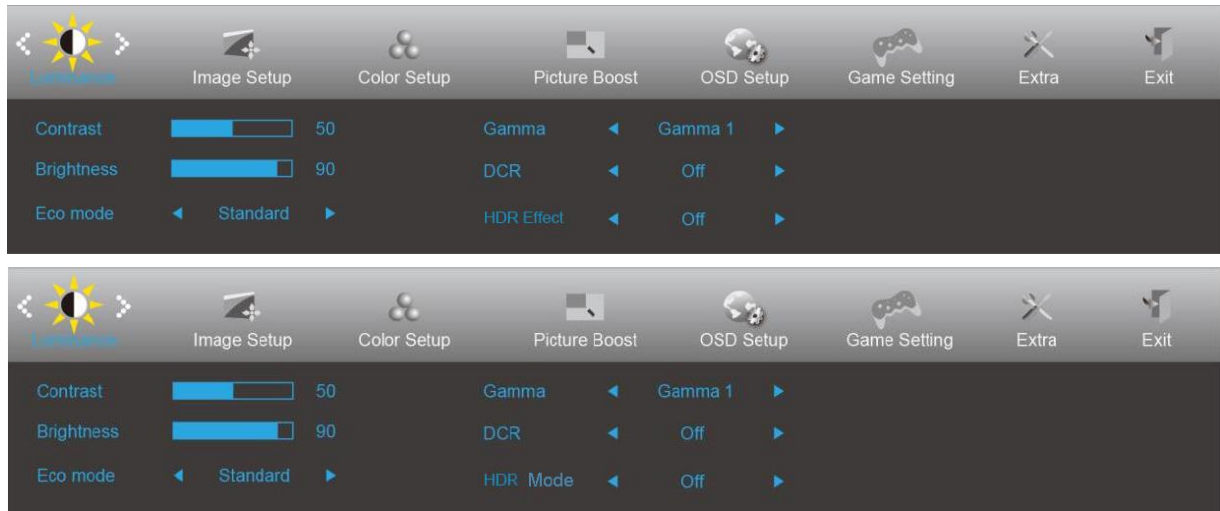
OSD が表示されていない時は、OSD を表示するか、選択を確定する時にこのボタンを押します。

電源

電源ボタンを押してモニターをオンにします。

OSD Setting (OSD 設定)

コントロールキーの基本および単純な指示。



1.  **メニューボタン**を押して OSD ウィンドウを有効にします。
2. **<**または**>**を押して機能をナビゲートします。希望の機能がハイライトされたら、**メニューボタン**を押してアクティブにします。サブメニューがある場合、**<**または**>**を押してサブメニュー機能をナビゲートします。
3. **<**または**>**を押して、選択した機能の設定を変更します。  **AUTO(自動)**を押して終了します。他の機能を調整する場合、手順 2-3 を繰り返します。
4. OSD ロック機能: OSD をロックするには、モニターがオフになっている間に  **メニューボタン**を押し続けて  **電源ボタン**を押してモニターをオンにします。OSD をロック解除するには、モニターがオフになっている間に  **メニューボタン**を押し続けて  **電源ボタン**を押してモニターをオンにします。

メモ:

1. 製品に 1 つしか信号入力がない場合、「入力選択」のアイテムが無効になります。
2. 製品の画面サイズが 4:3 の場合または入力信号がネイティブ解像度の場合、「画像比」のアイテムが無効になります。
3. クリアビジョン、DCR、カラー調整、部分ハイライト機能のどれかが有効になると、他の 3 の機能もそれに従ってオフになります。

Luminance(輝度)



	Contrast (コントラスト)	0-100		画面のコントラストを調整します。
	Brightness (明るさ)	0-100		画面の明るさを調整します。
	Eco mode (モード設定)	Standard (スタンダード)		スタンダードモード
		Text(テキスト)		テキストモード
		Internet (インターネット)		インターネットモード
		Game(ゲーム)		ゲームモード
		Movie(映画)		映画モード
		Sports (スポーツ)		スポーツモード
		Reading (読書)		読書モード
	Gamma (ガンマ)	Gamma1(ガンマ 1)		ガンマ 1 に調整します。
		Gamma2(ガンマ 2)		ガンマ 2 に調整します。
		Gamma3(ガンマ 3)		ガンマ 3 に調整します。
	DCR	Off(オフ)		ダイナミック・コントラスト機能を停止します。
		On(オン)		ダイナミック・コントラスト機能を起動します。
	HDR Effect/Mode	OFF		Adjust HDR Effect/Mode
		HDR Picture		
		HDR Movie		
		HDR Game		

Image Setup(画像調節)



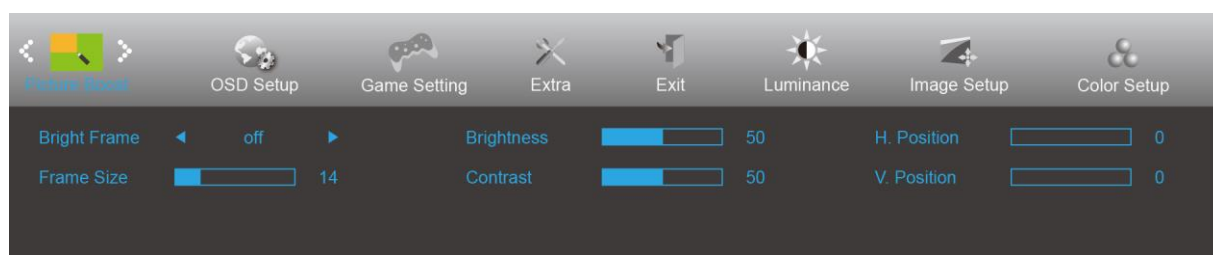
	Clock (水平サイズ)	0-100	画面に縦縞が現れるときや左右の画面サイズがあっていないときに調整してください。
	Phase(位相)	0-100	画面に横方向のノイズが表示されたり、文字のにじみ、輪郭のぼけが起こった場合に調整してください。
	Sharpness (鮮明度)	0-100	画像の鮮明度を調整します。
	H. Position (水平位置)	0-100	画面位置の左右方向の調整をします。
	V. Position (垂直位置)	0-100	画面位置の上下方向の調整をします。

Color Setup(色設定)



	Color Temp. (色温度)	Warm(暖色)		暖色設定。
		Normal(通常)		自然色設定。
		Cool(寒色)		寒色設定。
		sRGB		sRGB 設定。
		User(ユーザー設定)	Red(赤)	赤色温度微調整。
			Green(緑)	緑色温度微調整。
			Blue(青)	青色温度微調整。
	DCB Mode (DCB モード)	Full Enhance (フルエンハンス)	ON(オン)/ OFF(オフ)	フルエンハンスモード オン/オフ。
		Nature Skin (ナチュラルスキン)	ON(オン)/ OFF(オフ)	ナチュラルスキンモード オン/オフ。
		Green Field (グリーンフィールド)	ON(オン)/ OFF(オフ)	グリーンモード オン/オフ。
		Sky-blue (スカイブルー)	ON(オン)/ OFF(オフ)	スカイブルーモード オン/オフ。
		AutoDetect (自動設定)	ON(オン)/ OFF(オフ)	自動計測オン/オフ。
	DCB Demo (DCB デモ)		ON(オン)/ OFF(オフ)	左画面デモオン/オフ。

Picture Boost(部分ハイライト)

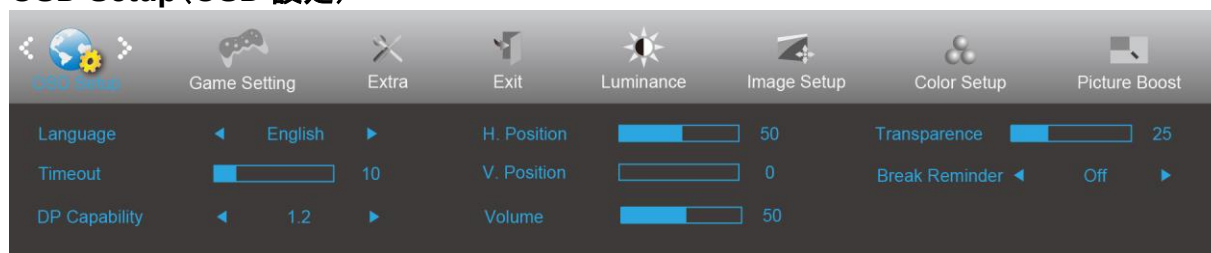


	Bright Frame (ブライトフレーム)	ON(オン)/OFF(オフ)	カラーエンハンスモード オン/オフ。
	Frame Size (画面サイズ)	14-100	部分ハイライト画面サイズを調整します。
	Brightness (明るさ)	0-100	部分ハイライト画面の明るさを調整します。
	Contrast (コントラスト)	0-100	部分ハイライト画面のコントラストを調整します。
	H. Position (水平位置)	0-100	部分ハイライト画面の水平位置を調整します。
	V. Position (垂直位置)	0-100	部分ハイライト画面の垂直位置を調整します。

注:

表示体験を向上するために、カラーエンハンスの明るさ、コントラスト、位置を調整します。

OSD Setup (OSD 設定)



	Language (言語)		OSD 言語を選択します。
	Timeout (OSD 表示時間設定)	5-120	OSD 表示時間設定を調整します。
	DP Capability (DP 機能)	1.1/1.2	フリーシンク機能ご使用の際は DP1.2 に設定してください。
	H. Position (水平位置)	0-100	OSD の水平位置を調整します。
	V. Position (垂直位置)	0-100	OSD の垂直位置を調整します。
	Volume (音量)	0-100	音量調節。
	Transparence (OSD 透明度)	0-100	OSD の透明度を調整します。
	Break Reminder (休憩リマインダー)	オン/オフ	ユーザーが 1 時間以上続けて作業する場合、休止のお知らせ。

メモ:

DP ビデオコンテンツが DP1.2 をサポートする場合、DP 機能用 DP1.2 を選択してください。そうでない場合、DP1.1 を選択してください。

Game Setting (ゲーム設定)



	Game Mode (ゲームモード)	FPS	FPS(一人称シューティング)ゲーム用です。ダークな画面で黒レベルのディテールを改善します。
		RTS	RTS (リアルタイム戦略) 用です。画質を上げます。
		Racing (レーシング)	レーシングゲーム用です。応答時間と彩度を最高度ま。
		Gamer 1 (ゲーマー 1)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 1 として保存できます。
		Gamer 2 (ゲーマー 2)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 2 として保存できます。
		Gamer 3 (ゲーマー 3)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 3 として保存できます。
		Off (オフ)	スマート画像ゲームによる最適化なし。
	Shadow Control (シャドウコントロール)	0-100	シャドウコントロールの既定は 50 です。エンドユーザーは 50 ~ 100 または 0 で調整し、コントラストを増やし、画面を見やすくできます。 1. 映像が暗すぎて細部が見えない場合、50 ~ 100 で調整するとはっきりします。 2. 映像が明るすぎて細部が見えない場合、50 ~ 0 で調整するとはっきり見えます。
	Low input Lag (表示遅延読み込み) (24G2E/27G2E)	On/off (オン/オフ)	フレームバッファをオフにすると、入力遅延が下がります。
	Game Color (ゲームカラー)	0-20	ゲームカラーは、より良い画像を得るために彩度を調整するための 0 ~ 20 レベルを提供します。
	LowBlue Mode (低いブルーライト)	Multimedia (マルチメディア)	色温度を調整し、ブルーライトの波を下げます。
		Internet (インターネット)	
		Office (オフィス)	
		Reading (読書)	
		OFF(オフ)	
	オーバードライブ	Weak (弱)	反応時間を調整します。
		Medium (中)	
		Strong (強)	
		Boost (ブースト) (動画応答時間 1 ミリ秒)	
		Off (オフ)	
	Adaptive-Sync	On/off	Adaptive-Sync を調整します。

		(オン/オフ)	
	フレームカウンター	オフ/右上/右下/ 左下/左上	垂直方向の周波数表示。
	MBR	0-20	MBR(モーションブラーリダクション)は、モーションブラーの表示を調整するために 0～20 レベルを提供します。

メモ:

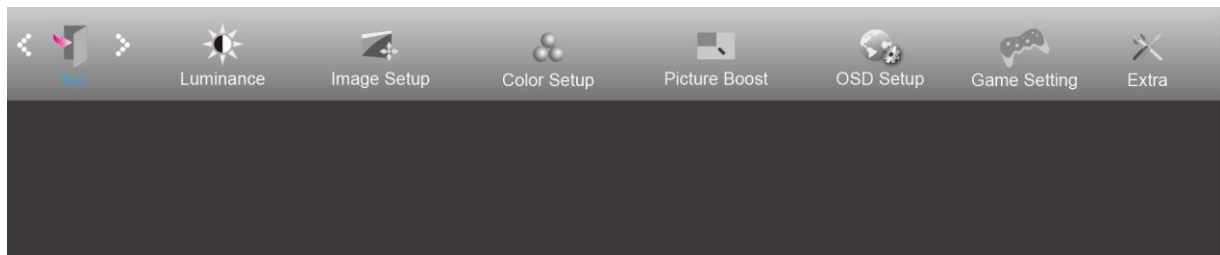
起動するには、Boost または MBR が 75Hz 以上のリフレッシュレートでなければなりません。

Extra(その他)



	Input Select (入力選択)	自動/D-SUB/HDMI1/HDMI2/DP	入力信号の自動検出。
	Auto Config. (自動設定)	Yes(はい) / No(いいえ)	画面を既定値に自動調整。
	Off Timer (オフタイマー)	0-24 時間	オフタイマーの時間を設定。
	Image Ratio (画像比) (24G2E5/27G2E5)	ワイド/4:3	ワイドスクリーンまたは の表示フォーマットを選択。
	Image Ratio (画像比) (24G2E/27G2E)	ワイド	ワイドスクリーンまたは の表示フォーマットを選択。
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4) (27G2E)	
		19" ワイド (16:10)	
		21.5" ワイド (16:9)	
		22" ワイド (16:10) (27G2E)	
		23" ワイド (16:9)	
		23.6" ワイド (16:9)	
		24" ワイド (16:9) (27G2E)	
	DDC/CI	Yes(はい) / No(いいえ)	DDC/CI サポート機能の OK。
	Reset (リセット)	Yes(はい) / No(いいえ)	リセットメニューは既定値。

Exit(終了)



LED インジケータ

ステータス	LED 色
フルパワーモード	白
省電力	オレンジ色

トラブルシューティング

問題 & 質問	回答
電源 LED がオンにならない	電源ボタンがオンになっていて、電源コードがアースされたコンセントとモニターに適切に接続されていることを確認してください。
画面に画像が表示されない	● 電源コードは適切に接続されていますか？ 電源コードの接続と電源装置を確認してください。 ● ケーブルは正しく接続されていますか？ (D-sub ケーブルを使用して接続) DB-15 ケーブルの接続を確認してください。 (DVI ケーブルを使用して接続) DVI ケーブルの接続を確認してください。 (HDMI ケーブルを使用して接続) HDMI ケーブルの接続を確認してください。 (DP ケーブルを使用して接続) DP ケーブルの接続を確認してください。 * DVI/HDMI/DP 入力はすべてのモデルで利用できません。 ● 電源がオンになっている場合、コンピュータを再起動して表示される初期画面 (ログイン画面) を見てください。 初期画面 (ログイン画面) が表示されたら、適切なモード (Windows 7/8/10 の場合はセーフモード) でコンピュータを起動し、ビデオカードの周波数を変更します。 (「最適解像度の設定」を参照してください) 初期画面 (ログイン画面) が表示されない場合、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。 ● 画面に「入力はサポートされていません」は表示されますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターで適切に処理できる最大解像度と周波数を超えているときに表示されます。 モニターが適切に処理できる最大解像度と周波数に調整してください。 ● AOC モニタードライバがインストールされていることを確認してください。
写真がファジーで、ゴーストシャドウの問題がある。	コントラストと明るさのコントロールを調整してください。 押すと、自動調整されます。 延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターを背面のビデオカード出力コネクタに直接差し込むようお勧めします。
写真が上下に揺れる、ちらつく、写真に波形パターンが表示される	モニターに電氣的に干渉している可能性のある電気機器をモニターからできるだけ遠ざけます。 使用している解像度でモニターに可能な最大リフレッシュレートを使用してください。

モニターがアクティブオフモードから出られない	コンピュータの電源スイッチは、オンの位置になければなりません。 コンピュータのビデオカードは、スロットにぴったりとフィットする必要があります。 モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。 モニターのビデオカードを検査し、曲がっているピンがないことを確認してください。 キーボードの CAPS LOCK キーを叩いてコンピュータが操作できることを確認したら、CAPS LOCK LED を見てください。CAPS LOCK キーを叩いた後、LED はオンまたはオフになる必要があります。
原色（赤、緑、青）の1つが欠けている	モニターのビデオカードを検査し、損傷しているピンがないことを確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。
画面の画像が中心に揃っていない、またはサイズが適切でない	水平位置と垂直位置を調整するか、ホットキー（自動）をおしてください。
写真の色に欠陥がある（白が白く見えない）	RGB カラーを調整するか、希望の色設定を選択してください。
画面が水平または垂直に乱れる	Windows 7/8/10 停止モードを使用して、クロックと位相を調整してください。 押すと、自動調整されます。

仕様

一般仕様

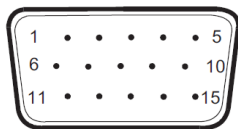
パネル	モデル名	24G2E/24G2E5	
	ドライブシステム	TFT カラー液晶	
	画面サイズ	60.5cm 対角	
	画素ピッチ	0.2745 (水平)mm x0.2745 (垂直)mm	
	ビデオ	アナログ RGB インターフェース/HDMI インターフェース/DP インターフェース	
	セパレート同期	H/V TTL	
その他	走査周波数(水平)	30~160KHz	
	走査サイズ(水平最大)	527.04mm	
	走査周波数(垂直)	48~144Hz (24G2E) 48~75Hz (24G2E5)	
	走査サイズ(垂直最大)	296.46mm	
	最適プリセット解像度	1920x1080@60Hz	
	最大解像度	1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920x1080@144Hz(HDMI、DP) (24G2E) 1920x1080@75Hz(HDMI、DP) (24G2E5)	
	プラグ&プレイ	VESA DDC2B 対応	
	電源	100-240V~,50/60Hz	
	消費電力	典型的な(デフォルトの明るさとコントラスト)	21W
		(明るさ = 100,コントラスト = 100)	≤ 30W
		電力節約	≤0.3W
物理的特性	コネクタタイプ	D-Sub, HDMI, DP,イヤホン出力	
	信号ケーブルタイプ	取り外し可能	
環境条件	温度:	動作時	0°~40°C
		非動作時	-25°~55°C
	湿度:	動作時	10% ~85% (結露なし)
		非動作時	5% ~93% (結露なし)
	高度:	動作時	0~5000m (0~ 16404 フィート)
		非動作時	0~ 12192m (0~ 40000 フィート)

パネル	モデル名	27G2E/27G2E5	
	ドライブシステム	TFT カラー液晶	
	画面サイズ	68.6 cm 対角	
	画素ピッチ	0.3114 (水平)mm x0.3114(垂直)mm	
	ビデオ	アナログRGB インターフェース/HDMI インターフェース/DP インターフェース	
	セパレート同期	H/V TTL	
その他	走査周波数(水平)	30~160KHz	
	走査サイズ(水平最大)	597.888mm	
	走査周波数(垂直)	48~144Hz (27G2E) 48~75Hz (27G2E5)	
	走査サイズ(垂直最大)	336.312mm	
	最適プリセット解像度	1920x1080@60Hz	
	最大解像度	1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920x1080@144Hz(HDMI、DP) (27G2E) 1920x1080@75Hz(HDMI、DP) (27G2E5)	
	プラグ&プレイ	VESA DDC2B 対応	
	電源	100-240V~,50/60Hz	
	消費電力	典型的な(デフォルトの明るさとコントラスト)	28W
		(明るさ = 100,コントラスト = 100)	≤ 36W
		電力節約	≤0.3W
物理的特性	コネクタタイプ	D-Sub, HDMI, DP,イヤホン出力	
	信号ケーブルタイプ	取り外し可能	
環境条件	温度:	動作時	0°~40°C
		非動作時	-25°~55°C
	湿度:	動作時	10% ~85% (結露なし)
		非動作時	5% ~93% (結露なし)
	高度:	動作時	0~5000m (0~ 16404 フィート)
		非動作時	0~ 12192m (0~ 40000 フィート)

プリセットディスプレイモード

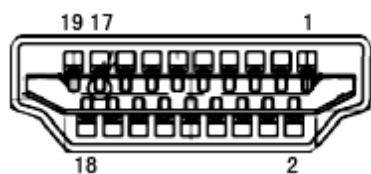
スタンダード	解像度	水平周波数(kHz)	垂直周波数(Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
HD	1280x720@50Hz	37.071	49.827
HD	1280x720@60Hz	45	60
HD	1280x1080@60Hz	67.173	59.976
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD (24G2E/27G2E)	1920x1080@100Hz	113.21	99.93
Full HD (24G2E/27G2E)	1920x1080@120Hz	137.26	119.982
Full HD (24G2E/27G2E)	1920x1080@144Hz	158.1	144
Full HD (24G2E5/27G2E5)	1920x1080@75Hz	83.909	74.986

ピン割り当て



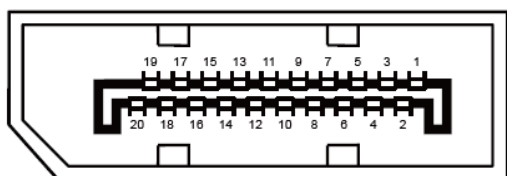
15 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ビデオ-赤	9	+5V
2	ビデオ-緑	10	アース
3	ビデオ-青	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-シリアルデータ
5	ケーブルの検出	13	水平同期
6	GND-R	14	垂直同期
7	GND-G	15	DDC-シリアルクロック
8	GND-B		



19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	TMDS データ 2+	11	TMDS クロックシールド
2	TMDS データ 2 シールド	12	TMDS クロック
3	TMDS データ 2	13	CEC
4	TMDS データ 1+	14	予約済み (デバイス上に N.C.)
5	TMDS データ 1 シールド	15	SCL
6	TMDS データ 1	16	SDA
7	TMDS データ 0+	17	DDC/CEC アース
8	TMDS データ 0 シールド	18	+5V 電力
9	TMDS データ 0	19	ホットプラグ検出
10	TMDS クロック+		



20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	アース
2	アース	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	アース	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	アース
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	アース	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	リターン DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

プラグアンドプレイ

プラグアンドプレイ DDC2B 機能

このモニターには、VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能が装備されています。これにより、モニターはホストシステムにその ID を通知し、また使用されている DDC のレベルによっては、その表示機能について追加情報を伝えることもできます。

DDC2B は、I2C プロトコルに基づく双方向データチャンネルです。ホストは DDC2B チャンネル経由で EDID 情報を要求できます。